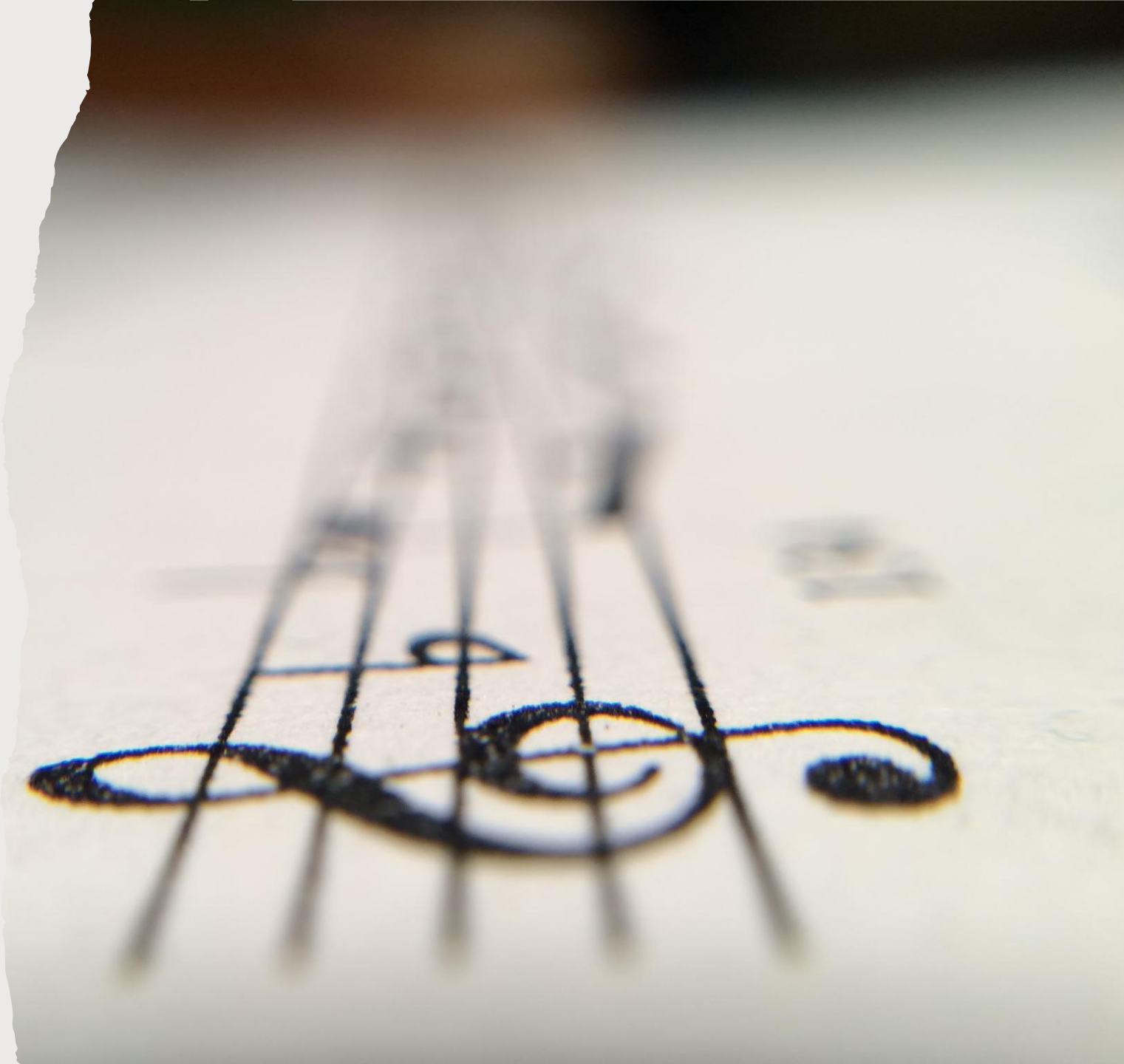


Zvuková tvorba

Vypracoval: © Sebastian Mikeš VI.B

Co to vlastně je?

- Je to povolání které pracuje se zvukem.
- Nahrává a upravuje nebo vytváří zvuky.
- Nahrávky se nahrávají do takzvaných stop.
- Zvuk je akustické vlnění.
- Akustická vlna se šíří prostředím rychlostí 343 m/s .



Co je cílem zvukaře?

- Zvukař pečlivě upravuje nahrané zvuky tak, aby byl zvukový záznam kvalitní a připravený pro poslech.
- Kombinuje nahrávky do tzv. MASTERU, a vytváří koncnový dojem pro celé album.



Kde se s tím můžeme setkat?

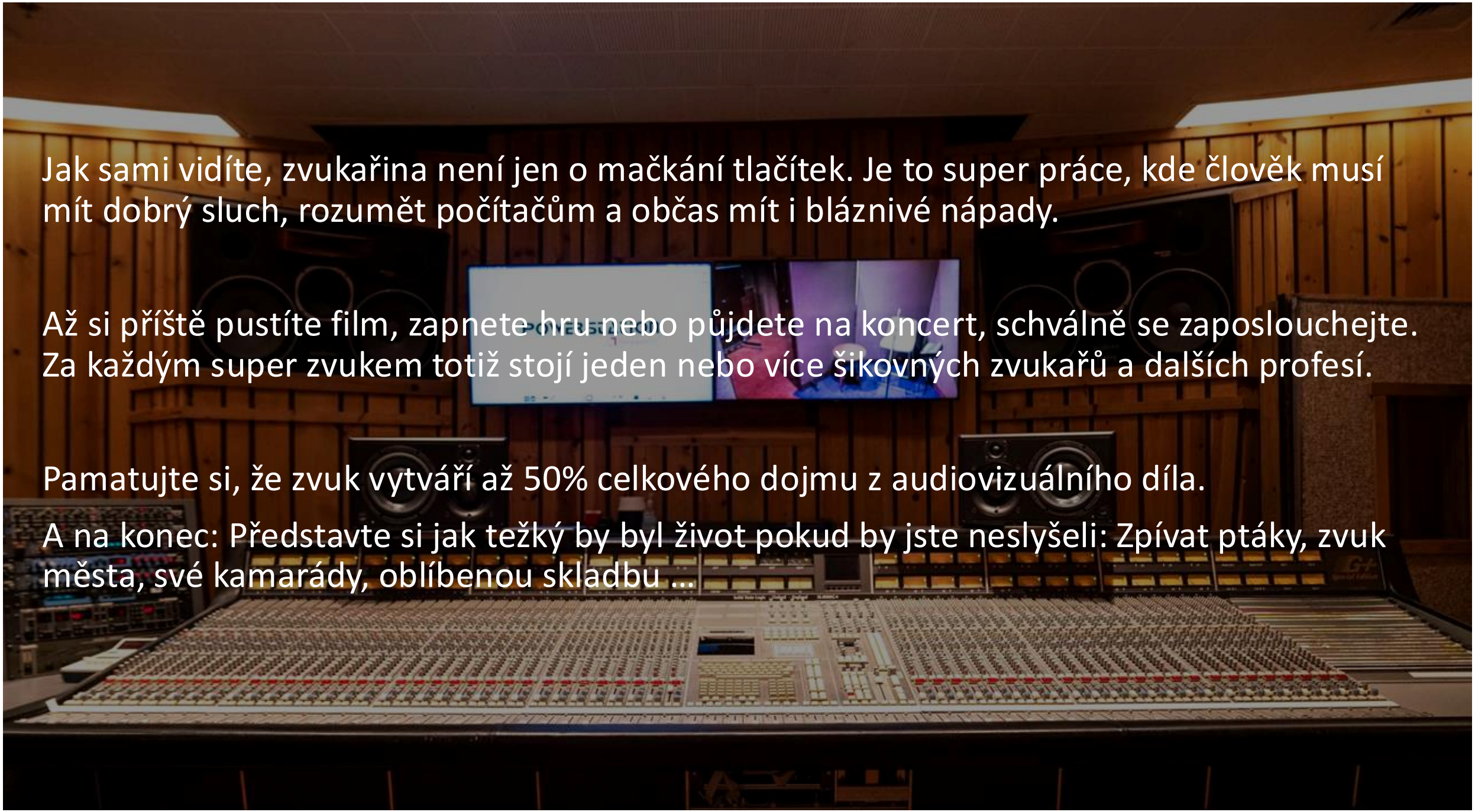
- **Hudební produkce:** Natáčení desek a alb ve studiu.
- **Živé akce:** Koncerty, divadla, festivaly a přednášky.
- **Film a televize:** záznam při natáčení filmů a tvorba zvukových efektů.
- **Média a rozhlas:** Podcasty, rádio, dabing, rozhlasová hra a audioknihy.
- **U videoher:** (Herní zvukař) Vytváří zvuky pro hry jako Minecraft nebo Fortnite. Musí vymyslet, jak zní krok zombíka, nebo výbuch creepera.



Co zvukař připravuje na koncert

- Obvykle den předem si odveze vše, co bude potřebovat, na místo.
- Vymyslí celou myšlenku zvučení pro jednotlivé nástroje a prostor.
- Zapojuje kabely, chystá mikrofony, občas i reprobedny a odposlechy.





Jak sami vidíte, zvukařina není jen o mačkání tlačítek. Je to super práce, kde člověk musí mít dobrý sluch, rozumět počítačům a občas mít i bláznivé nápady.

Až si příště pustíte film, zapnete hru nebo půjdete na koncert, schválně se zaposlouchejte. Za každým super zvukem totiž stojí jeden nebo více šikovných zvukařů a dalších profesí.

Pamatujte si, že zvuk vytváří až 50% celkového dojmu z audiovizuálního díla.

A na konec: Představte si jak težký by byl život pokud by jste neslyšeli: Zpívat ptáky, zvuk města, své kamarády, oblíbenou skladbu ...



Děkuji za pozornost

- Video ukázka: ZDE

Vypracoval: © Sebastian Mikeš VI.B